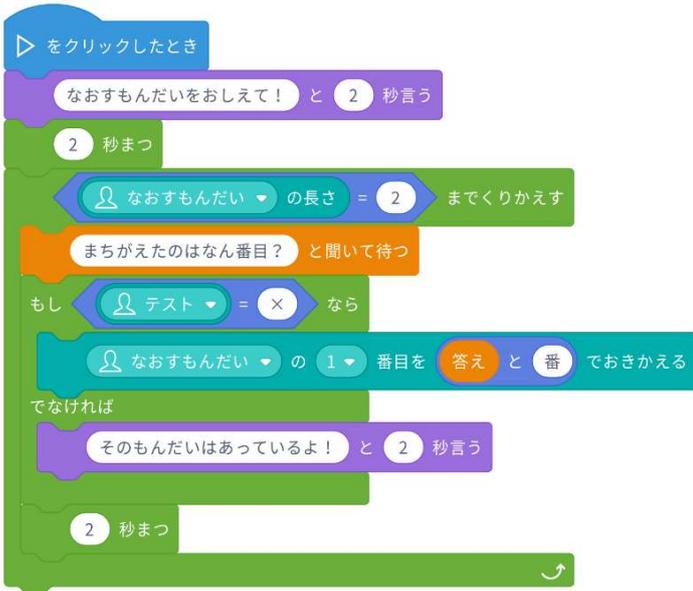


Q1. 動画を見て、同じ動きをするブロックをえらんでください。

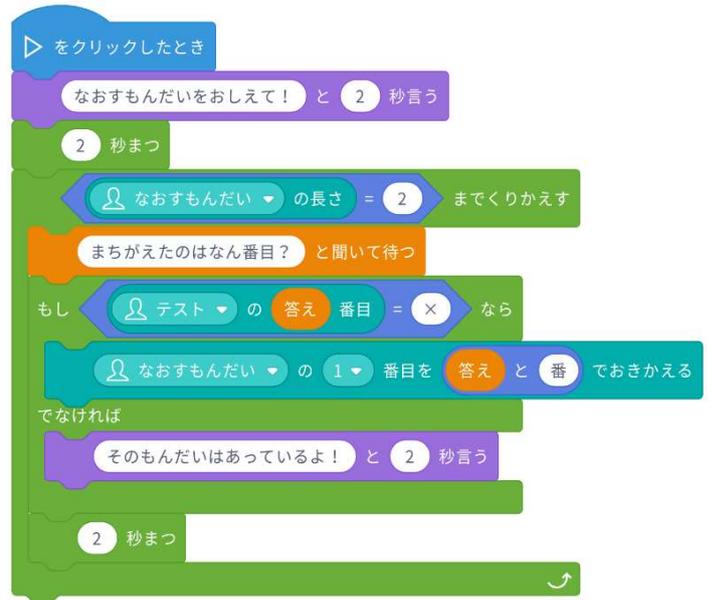
https://youtu.be/fQsrK_K44KE

①



```
whenClicked:
  say "なおよすもんだいをおしえて!" for 2 seconds
  wait 2 seconds
  setLength of "なおよすもんだい" to 2
  ask "まちがえたのはなん番目?" and wait
  if (test = X) then
    setAnswer of "なおよすもんだい" to 1 and setScore to answer
  else
    say "そのもんだいはあっているよ!" for 2 seconds
  wait 2 seconds
```

②



```
whenClicked:
  say "なおよすもんだいをおしえて!" for 2 seconds
  wait 2 seconds
  setLength of "なおよすもんだい" to 2
  ask "まちがえたのはなん番目?" and wait
  if (test of answer = X) then
    setAnswer of "なおよすもんだい" to 1 and setScore to answer
  else
    say "そのもんだいはあっているよ!" for 2 seconds
  wait 2 seconds
```

③



```
whenClicked:
  say "なおよすもんだいをおしえて!" for 2 seconds
  wait 2 seconds
  setLength of "なおよすもんだい" to 2
  ask "まちがえたのはなん番目?" and wait
  if (test of answer = X) then
    setAnswer of "なおよすもんだい" to answer and setScore to answer
  else
    say "そのもんだいはあっているよ!" for 2 seconds
  wait 2 seconds
```

④



```
whenClicked:
  say "なおよすもんだいをおしえて!" for 2 seconds
  wait 2 seconds
  setLength of "なおよすもんだい" to 2
  ask "まちがえたのはなん番目?" and wait
  if (test = X) then
    setAnswer of "なおよすもんだい" to answer and setScore to answer
  else
    say "そのもんだいはあっているよ!" for 2 seconds
  wait 2 seconds
```

Q2. 動画を見て、同じ動きをするブロックをえらんでください。

https://youtu.be/7rph0yhb_jnk

①

```

    ▶ をクリックしたとき
      なん回目にうえにうごく? と聞いて待つ
      ほうこうリスト の 答え 番目に うえ をいれる
      4 回くりかえす
      1 秒まつ
      うごく
      ほうこうリスト の 1 番目をけす

    ▶ をクリックしたとき
      もし ほうこうリスト の 1 番目 = うえ なら
        y座標を 50 ずつかえる
      もし ほうこうリスト の 1 番目 = した なら
        y座標を -50 ずつかえる
  
```

②

```

    ▶ をクリックしたとき
      なん回目にうえにうごく? と聞いて待つ
      ほうこうリスト の 答え 番目に うえ をいれる
      4 回くりかえす
      1 秒まつ
      うごく
      ほうこうリスト の 1 番目をけす

    うごく

    もし ほうこうリスト の 1 番目 = うえ なら
      y座標を 50 ずつかえる

    もし ほうこうリスト の 1 番目 = した なら
      y座標を -50 ずつかえる
  
```

③

```

    ▶ をクリックしたとき
      なん回目にうえにうごく? と聞いて待つ
      ほうこうリスト の 答え 番目を うえ でおきかえる
      4 回くりかえす
      1 秒まつ
      うごく
      ほうこうリスト の 1 番目をけす

    ▶ をクリックしたとき
      もし ほうこうリスト の 1 番目 = うえ なら
        y座標を 50 ずつかえる
      もし ほうこうリスト の 1 番目 = した なら
        y座標を -50 ずつかえる
  
```

④

```

    ▶ をクリックしたとき
      なん回目にうえにうごく? と聞いて待つ
      ほうこうリスト の 答え 番目を うえ でおきかえる
      4 回くりかえす
      1 秒まつ
      うごく
      ほうこうリスト の 1 番目をけす

    うごく

    もし ほうこうリスト の 1 番目 = うえ なら
      y座標を 50 ずつかえる

    もし ほうこうリスト の 1 番目 = した なら
      y座標を -50 ずつかえる
  
```


以上で問題は終了です。次ページより解答となります。

Q1. ③

```

    をクリックしたとき
    なおすもんだいをおしえて! と 2 秒言う
    2 秒まつ
    なおすもんだい の長さ = 2 までくりかえす
    まちがえたのはなん番目? と聞いて待つ
    もし テスト の 答え 番目 = × なら
    なおすもんだい に 答え と 番 をついかする
    でなければ
    そのもんだいはあっているよ! と 2 秒言う
    2 秒まつ
  
```

Q2. ②

```

    をクリックしたとき
    なん回目にうえにうごく? と聞いて待つ
    ほうこうリスト の 答え 番目に うえ をいれる
    4 回くりかえす
    1 秒まつ
    うごく
    ほうこうリスト の 1 番目をけす
    うごく
    もし ほうこうリスト の 1 番目 = うえ なら
    y座標を 50 ずつかえる
    もし ほうこうリスト の 1 番目 = した なら
    y座標を -50 ずつかえる
  
```

Q3. 解答例

```

    をクリックしたとき
    マウスポインター にあたって までくりかえす
    15 度回す
    10 回くりかえす
    10 歩動かす
  
```