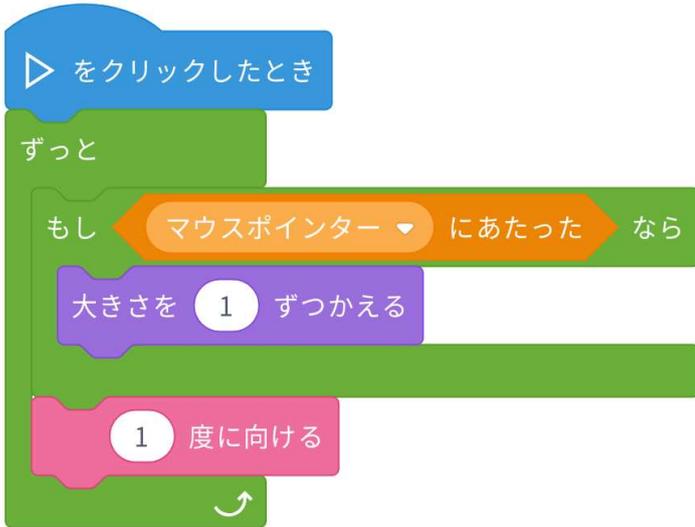


Q2. 動画を見て、同じ動きをするブロックをえらんでください。

<https://youtu.be/5LiQ0Lopkdc>

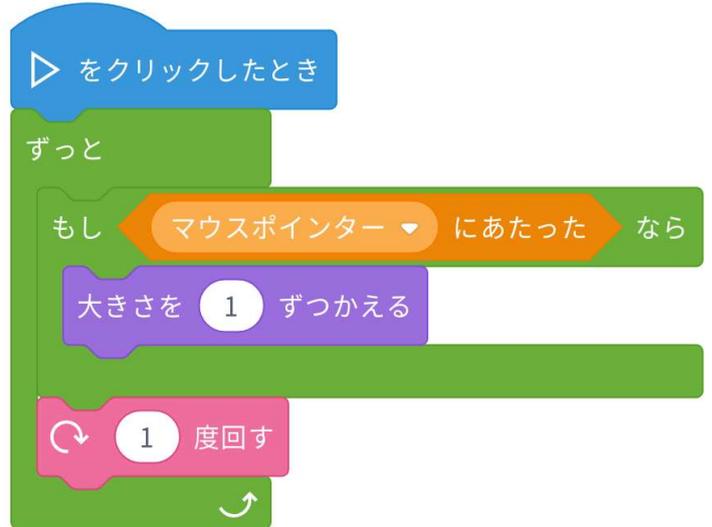
①



①のScratchスクリプトは、以下のように構成されています。

- トリガー: **をクリックしたとき**
- ブロック: **ずっと**
- 条件分岐: **もし マウスポインター ▼ にあたって なら**
- 条件内: **大きさを 1 ずつかえる**
- 条件外: **1 度に向ける**

②



②のScratchスクリプトは、以下のように構成されています。

- トリガー: **をクリックしたとき**
- ブロック: **ずっと**
- 条件分岐: **もし マウスポインター ▼ にあたって なら**
- 条件内: **大きさを 1 ずつかえる**
- 条件外: **1 度回す**

③



③のScratchスクリプトは、以下のように構成されています。

- トリガー: **をクリックしたとき**
- ブロック: **ずっと**
- 条件分岐: **もし マウスポインター ▼ にあたって なら**
- 条件内: **大きさを 1 ずつかえる**
- 条件外: **でなければ**
- 条件外内: **1 度に向ける**

④



④のScratchスクリプトは、以下のように構成されています。

- トリガー: **をクリックしたとき**
- ブロック: **ずっと**
- 条件分岐: **もし マウスポインター ▼ にあたって なら**
- 条件内: **大きさを 1 ずつかえる**
- 条件外: **でなければ**
- 条件外内: **1 度回す**

以上で問題は終了です。次ページより解答となります。

Q1. ④



```
whenClicked: whenClicked
  loop: loop
    setSize: setSize 200
    wait: wait 1 seconds
    rotate: rotate 90 degrees
    wait: wait 1 seconds
    setSize: setSize 100
    wait: wait 1 seconds
```

Q2. ④



```
whenClicked: whenClicked
  loop: loop
    if: if mouse pointer is over
      setSize: setSize 1 bigger
    else: else
      rotate: rotate 1 degrees
```